●モビルスーツ・エンブレム・コレクション2

### MS Emblem Collection 2

















定価100円

情機・別用・MSバリエーション・ハンブレック2

长人 加藤 智 発行人 山科 減

## MOBILE SUIT VARIATION Hand Book 2

模型情報・別冊MSバリエーション ハンドブック

機動戦士ガンダム BANDAI



## 連邦軍MSの誕生

コアファイターの開発と

発が行なわれた。先行した戦艦の建造による行動半径の 空間への軍備拡張は、大戦艦主義と附随して戦闘機の開 来の軍事統合系統は、ほぼ旧態のまま用いられていた。 空機開発上の技術的問題は、電子兵器戦ては頂点に達し られ、兵器開発は二十世紀後半より限界点を迎えた。航 に見られた程度に留まる物であった。 しかしなから宇宙 内用航空機には新機軸等の研究は成されず、二十世紀末 態の勢力均衝の産物たる監視衛星の残留により、大気圏 たまま約三十年もの歳月を数え、連邦政府に統合後も在 連邦軍の軍備は航空機を主体とする物てあったが、旧 地球全域か連邦化されるまてに幾多の戦争が積み重ね

られていたが、行動半径は別として格闘戦性能は良好な -6とFF-X7は、このブランへ統合され、モビルス たのが、コアファイターである。開発途上にあったFF としたコンピューターシステムの開発が並行して行なわ システムは、重量配分を考慮してキャタビラ走行を採用 した連邦軍は、プロジェクトチームを編成し、続く地上 くされた。モビルスーツに関するデータを少しずつ回収 各サイトに駐留する艦隊は、わずかの内に全滅を余義な ルをかかえたまま、ジオン公国の奇襲作戦か開始され、 開発を順当に終えたが、高々度戦闘機のエンジントラブ タイプと、空間戦用機FF—S3セーバーフィッシュは 四つに分け、高々度戦闘機、小型戦闘機、空間戦用戦闘 のてある、ここでハービック社の新用途戦闘機は段階を る空域で最も戦闘力の高い機体へ観点は移行していった 形機能も与えられた。FFIX7の要請内容はあきらめ ーツのコクビットと共通となるブロックシステムへの変 バイロットの保護にも能力を発揮する物として考案され れた そこてこの新技術を敵と交戦した際も回収、かつ 夕の処理を行ない、短期間ての戦闘力の向上にも努めら れた。さらに学習機能を持たせる事によって、交戦デー し、ミノフスキー粒子による干渉をさける事を第一目的 部隊侵攻に対してモビルスーツの開発に着手した 空間戦用攻撃機の方向へと展開する 小型機FF4

予測される範囲での防衛力として、大気圏内外で近接 FF4 トリアーエズ 事ができる **在意義があった。両機にはハービ** A7としてなら同時期スタートだ F-4とコアファイター。FF-ック独特のデザイン系語を見出す 小型局地戦闘機トリアーエスド コアファイターには異なる存

局地戦闘機に重点が置かれていたが、宇宙戦での対応と 在来型の戦闘機は、航続距離の短かい物を主体として ため、通常戦闘機としても採用された。

的内容を持つ機体を次々に製作して行った 的冒険度の高い実験機の要請が多く、各方面での再確認 たが、統合後の経験の浅いハービック社は軍部から比較 てハービック社とヴィックウェリントン社が対峙してい ないホームベースとなる 連邦軍には軍事メーカーとし 拡大化は、燃料消費量の多い戦闘機にとっては、この上

# コアブロック システム

用されかけたが、その影響によるモビルスーツの大型化 は好ましくないため、ブランニングは中途半端な物とな はさみ込む様な、前後スライド式プラットフォームが採 る失速が考慮の対象となり、エンジンブロックに胴体を ァイターの決定案となった。当初は、飛行中の変形によ のところハービック側からのアイデアが偶然的にコアフ ブランが決定されるまで、数々の検討が行なわれ、結局 も無い事と思われる。外形状のデザインは変形システム てポッド扱いとなる物を、ここまで活用した例は過去に いわゆる小回りのきく戦闘機であり、脱出システムとし 多用途軽量戦闘機としての面も持つコアファイターは

陸ノウハウからヒントを得た物であった。すなわち、モ にしか換装がきかないため、憂慮されただけの問題は解 う物である。速度的な限界から、結果的にはごく低速時 での換装には姿勢制御に各種スラスターを使用するとい ビルスーツへの換装を母艦内を基本として行ない、空中 旧態で数多く研究されていたESTOLの鑑載機の離着 ハービックのプランは、極めて単純明解な物と言え、

決された。但し空中換装は依然として戦闘中は極めて危

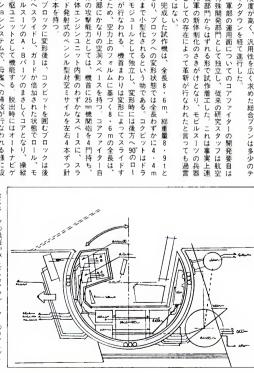
計されていた

イクタウンを経て進行した 険度が高く、汎用性を広く求めた総合プランは多少のテ 軍部の運用面についてのコアファイターの開発要目は

ではない。 としての存在によって革新が行なわれたと言っても過言 邦軍の新体制化のさきがけとなり、モビルスーツの兵器 機部門からはずれる形で試作着工した。これは事実上連 特殊開発部門として独立し、従来の研究スタッフは航空

体の攻撃能力としては、機首に25m機関砲を4門持ち 内部にかなりの空洞スペースを持つ。コアファイター自 るため、空力上のフォルムに基づく8・6mの全長は ムモジュールとして独立し、変形時には後方へ90のロー にまで小型化されるという物である。コクピットはドラ 本体エンジンユニット内側のわずかなスペースに、スラ ルが行なわれる。機首まわりは変形によってスライドす なり、ブロックへの変形状態では全長わずかに4・4

ーションシステムで、母艦への帰投が行なわれる様に設 ビルスーツのA・Bパーツのまさしくコアとなり、操縦 8本を持つ 中枢ユニットとして機能する。脱出時にはオートナビゲ 方へスライドし、ガードが倍加された状態でロール、モ イド発射式のペンシル型対空ミサイルを左右4本ずつ計 ブロックに変形後は、コクピットを囲むブロックは後



Rドスーツの操縦中似となるコアファイターのコクヒット 。ロール機能があるのがよくわかる

### Gアーマーシステムと コアブースター RXスーツの最大の特徴は、脱出システムと操縦シス

く、機体の軽量化に重点が置かれていたためロケット燃 器を標準装備化しているため、エネルギーの消耗率が高 られたが、単体での移動性には問題があった。ビーム兵 開発によって、モビルスーツの攻撃能力は大きく裏付け 大型揚陸艦として母艦となるホワイトベース級との並行 設計は、その後の連邦軍の兵器開発に大きく貢献した。 テムを一体化した事にあったが、換装を目的とした構造

78を入れた状態ではGアーマーと呼ばれた

料の搭載量が比較的少なかったためである

ファイターを内蔵したRXスーツであったが、先述の移

モビルスーツにするために、脱出システムとしてコア

を配し、固定武装としてビーム砲が設けられた。 イターの後部に大型のジェット・ロケット兼用エンジン 純粋な戦闘機としてのオペレーションである。コアファ ニットに流用するのはRXスーツと同じだが、こちらは 用ブースターが別設計された。コアファイターを操縦 が、コアファイターをより有効に使用するために、飛行 ったため、Gパーツでは支援用戦闘爆撃機化が設られた されたも同じである。 試作されたバーツは2機分で、半端実験部隊用に製作 運用は大気圏内外両用で、大戦末期から実戦配備が行 コアファイターの戦闘機としての能力は意外にも高か

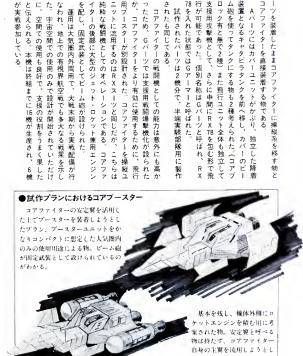
支援用戦闘機が2機種、これはBパーツをくるむ形のメ わち、コアファイターを基本として操縦系を持つ中距離 え、同規格の換装部分をフルに活用する物である。すな ンは、コアファイター、Aパーツ・Bパーツを個別に考 し、実験部隊がデータを出してから急造されたこのプラ 設けるという物であった。RXスーツの実用試験が終了 ーツ(RX!78タイプのみ)にさらに飛行用ユニットを 動力を補なう手段として連邦軍が出した解答は、RXス

インエンジンユニットを、ブースター的に使用し、Bバ

が実戦参加している

コアファイターを直接装着する物である

ロック有と無で2種)また飛行ユニット全体も独立して 行が可能であった。個別名称はGパーツと呼ばれ、RX 支援用攻撃機として、さらに中間にR×78を包む形で飛 ム砲を使ってタンクにする物も2種考えられた。(コアブ 装置となるキャタピラタンクを前へ移し、カバーのビー ーツを装着したままコアファイターに操縦系を移す物と Aバーツにはカバーユニットがかぶり、独立した降着



### 増加武器によるガンダムの 苗

ルスーツ自体の運動性能に改善が要求されていた。 邦軍の軍備は、モビルスーツの大量生産と、高性能化で ータイプの覚醒が見られ、その能力増大化に伴ないモビ あった。「>作戦」の中からは、上層部が期待したニュ 大戦終結の兆しが見えてきたところで、連邦軍で計画 「AAA」として進行したRXスーツを中心とした連

果してどの程度まで研究が進められていたかは定かでは ある RGM-79を量産型の78と判断するのはいささか疑問で ニュータイプパイロットが使用した時の78タイプを目安 集めて編成する物であった。RX―81とは、段階として 現存するGナンバー機分だけ製作し、特殊バイロットを 増加ウェポンシステムであった。ウェポンシステムは、 がすすめられていたのはRx-8とRx-78タイプ用の 外形とスペック、運用面での特徴は記録が残っておらず の改修部等の指示はなかった。またRX―81に関しての はこのタイプがR×-78の完全量産と呼べる物であり、 企画案もコード名だけが先に通ってはっきりした78 機動性と武装を強化するという物である。基本的に 事実上ごく一部の人間の間でしか知らされずにあ

すめられていた。 は比較的装甲使用度の高い部分に設置され、胸、肩、腰 FA―78・一の呼称が与えられる予定であった。パーツ はFSWSのコードで呼ばれ、装着状態のRX―78は、 計画案として実動寸前にあった増加ウェボンシステム 脚にRGC-80と同様に簡易装着型として設計がす

めに、背部と脚部には補助推進装置が用意され、この計 イが取り付けられる様になっていた。機動力を補なうた 右腕には二連装ビームライフル、肩と膝にはミサイルベ 武装は、背部パーツに一体化してロケット砲を装備し

ろてある

ベルが一体化されるというプランである

付け、緊急時には脱離、両腕には固定武装でビームサー 画案には両腕、両足のシステムの違う物も用意されてい 行く性能を充分に発揮できたとは必ずしも言いきる事は た。脚部にはコアプースター並みのロケットエンジンを

ランの延長上にRX―8のある事は刻んでおきたいとこ め実際の効力については何とも表現しかねるが、このブ できない。増加ウェポンシステムは、 RX―78ガンダムは終戦を迎えたため、本来の満足の 重量が倍加するた



### VARIATIO Ε

### 水中用MSの開発

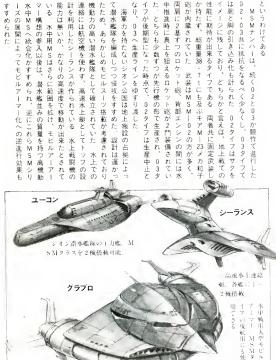
のモビルスーツ移動に艦船を用いることしかなかった。 には着陸には海を使わさるを得なく、水中または水上で 移動展開であった、とう考慮しても、 水陸両用化の研究か進められた.水中での行動力と各種 この予測される事態にジオン技術陣でモヒルスーツの シオシか地球侵攻作戦開始の折り最も頭をいためたの 上陸用リフティンクカフセルからのモビルスーツの 地上へ降下した際

で初めて使用可能なメカ粒子砲をモビルスーツに使える サクの水陸両用化は最初の7機のプロトタイフで打ち切 る抵抗のため、運動性能は悪く、核反応炉の出力不足で は極めて良好と言えたか、ザクタイフ基本フォルムによ ナンバーの0ーを与えられた。水流エンジンのテスト等 後の水陸両用MS開発フロジェクトの確立と共にMSM ンのテストかくり返された、このタイフはロールアウト 武装のテストのため、サクタイフを改造して水流エンジ 反応炉の冷却にあり余る海水を使用てきる点にあ すなわち高出力の反応炉搭載によって戦艦クラス 単に独力による移動だけでは なり、 すすめられた ーズの展開によってモビルアーマー化への逆進行効果も 能力は無いか、かなりの高速度で移動が出来たとされて 計を利用したシーランスが作られている 水上戦闘機の 連絡には航空機を使わす、高速水上艇としてトッフの設 機動力の高い潜水艦隊として確立されていた たため、あらかじめモビルスーツ搭載が考慮されており て潜水艦隊を編成しつつ侵攻をすすめた。設計は遅かっ 水中MSへ統合化かすすめられ、逆にこれらMSMシリ マー構想の参入以後は、潜水艦並みの質量を持つ高機 海軍力を持たないジオン公国は地上施設の占拠によっ 03へ生産ラインをゆすり渡した 水中用MSはさらに範囲を拡け、モビルアーアー

りとなっている

水陸両用MSの開発は、

両肩に2基すつのロケット砲、 か持たず、総重量38・7tにも及ぶキアM―23メカ粒子 は腕と脚の引き込み化も計られた 02タイフはサクを というわけである 砲が内蔵されていた 性能に期待が出来るタイフである 両者共に固定武装し イメーシに残しており、どちらかと言えば、地上戦ての 2・03共に抵抗をなるべく少なくし、03タイフで MSMナンハーは、続く02と03か競作て進行した 武装はMSM―02の方が多く 背部エンシンの間には水



### 両脚は、スライドして本体へ一部収納される 開発された。高出力の熱核反応炉を持ち、 MSM─○の●ゴッグ 隊へ次々に配備かおこなわれた 経て、量産型か生産され、沿岸基地と潜水艦 なく設計されている 様に工夫されており、極力水中での抵抗を少 力を有する水中戦汎用タイプである 両腕 カ粒子砲の使用を前程として、独力の行動能 ルスーツとして、MSM-D2と競作の形で MSM--03コッグは第一期水陸両用モビ 先行期間より2ヶ月を

川区域の戦闘では、連邦の防衛設備をことご 作戦時間をそれほと長くとれなかったが、河 の行動時間には、冷却上の制限があったため 陸侵攻に多大なる戦果を持たらした 度刀ノットをマークし、重装甲を活用して上 ゴックタイフの水中での移動力は、 したと伝えられる 、最高速 地上で 行し、地上侵攻て陸戦から海洋方面へのバイ SMシリーズは戦果に比して死傷者はそれほ ロットの変換後であったため、 ど記録されていない ットによってはザク以上と言わしめた、 上戦での戦闘力はザククラス、またはハイロ

### MSM―〇7S●ズゴッグ

たため、03の後期型とラインを同じくして 03の提出するテータに基づき、改良の代行 開発ナンバーか与えられるはずであったが、 1としてズゴックの名称で呼ばれた 生産がすすめられた。ナンバーはMSM一〇 基装備された。同機はロールアウトがおくれ 腕に設置され、頭部には20mロケット砲が6 をしたため、完成を遅らせた。メカ粒子砲は 本来ならば、MSM-03に並んで04の 物であった 水陸両用型としてよりも、その 用としての任が、このアッガイタイフの主な れる事が多かった。廃熱度が低いため、偵察

×

ようである てはあるにせよ、 ローの本拠を叩く作戦に促した物で、対湿用 行して作られた。こちらは主として、ジャブ 特殊モビルスーツアッグタイフシリーズも並 評価され、アッカイを基本として、陸上戦用 大きかった様である 陸上での性能は大いに 状況に附随して、地上戦ての効能に得る物は 水中戦は想定されなかった

一機の生産と集散はキャルフォルニアが代

装甲の厚いM

性能面では03タイフをはるかに上回り、地

潜水艦隊へは除々に配備かすすめられたが

## MSM-04●アッガイ

られたタイフを装備し、軽量化が計られた のでMSMシリーズ用に訓練用として用いら 機動性は比較的高く、複座として設計された である。ザクタイフ用の反応炉を改造して作 運用に近いのか、このMSM-04アッガイ MSMシリース中最もザクモビルスーツの

号機は北太西洋の「マンタレイ」へクラブロ 要素が強い 2機と共に配備された これらは一度も実戦 攻略戦に参戦したが、撃破され、残る!・3 たか、プロトタイフが全部て3機製作された 型モビルアーマーとして量産化は決定してい 的な使用用途の際たる物として完成した。小 ところで終戦を迎えた。 2号機はジャフロー 本体には全9門のメガ粒子砲を有し、

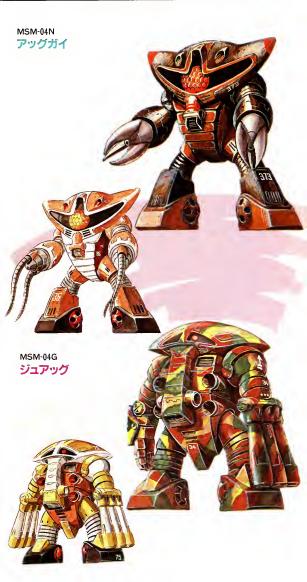




### MSM─10●ゾック 水中戦用MSの中でも最も異様を極めたタ

呼ぶにふさわしく、移動用の脚部はモビルス イフ、もはや局地戦用の移動メガ粒子砲座と

てあるため、差し戻してモビルアーマー的な ルアーマー構想の過渡期に設計進行された物 ーツのそれとは言える物ではなかった。モビ





### VARIATION OBILE

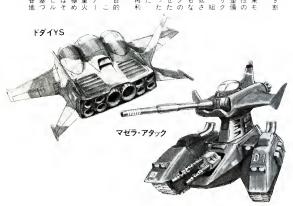
## ジオン軍の特務用MS

い実情に絶えす追われていた よって国力の貧弱なジオ 状況に対処しなけれはならない運命を背負っていたのて ンの体制としては、限られた基本から出る事なく種々の 途変えのタイフに関してはほぼ新型をおこさねはならな ヒルスーツ単体に対して多くの汎用性を求めたため、用 ジオン公国のモヒルスーツコンセフトは、基本的にモ

ドタイにモビルスーツ搭載性を持たせる事で除々に改善 じたのは明らかであり、局地戦用に開発配備されていた 器開発部で提案されたのは、モビルスーツ自体に飛行能 の問題はモビルスーツ機動部隊の移動力である 地上侵 な影を落としてゆく事となり、限定使用の目的に対して 初考えられなかった事は、戦線の拡大化と膠着化に大き されていった、移動力の問題は憂慮された期間が比較的 力を持たせる物であった、このフランには当然無理が生 域の拡大化が進めにくかったのは事実である ジオン兵 配備かすすめられたが、この時点でも走行速度に制圧区 ン軍部は陸上戦用にMS―07を開発し、各地への実戦 攻作戦において、サクにある程度の見切りをつけたシオ は、基本設計をあらためる必要性が生じていった 第 殊に連邦軍のコアフロックシステムの様なブランを当 での使用に方向性を限定していたと言えよう 用だが、逆に回収車として大いに貢献した様である く物であり、大戦末期における地上戦用スーツは、 スーツの後期の使用目的は、ほぼジャブロー攻略に基 の極端な例だが、水中戦用、水陸両用、温地帯用モビル て限定された用途による物であった。アッグタイフは 器で強行、格闘戦用スーツが白兵戦にのそむという極め ム化して使用する 先峰として堀削用が道を開き、 れは兵装と機能を分担し一用途のみのスーツ3種をチー として製作されたアックタイフと呼ばれる物がある ザクタンク自体も使用不能となったモビルスーツの再利 が、主に工作用、作業用車輛としての有効性を示した 作業車輛が製作された 実戦時に使えない事もなかった 戦闘用特殊MSとしては、ジャブロー攻略のみを目的

は実戦投入と同時に解決を見たと言える 長かったか、MS-09タイフの開発によってほほ9割

に搭乗しての一二○≡マシンカンの独自分解、整備、 かったわけである そこで現地案の吸収によってサクの から最前線へあまねく兵器か送り込まれるという事もな み立てさえ可能であった 但し先述の様に生産率の低さ は当然の事であり、人間型の拡大は伊達てはなく、ザク 面も比率としては大きい ザクによるサクの運般や整備 ビルスーツの効用は戦闘時のみの物ではなく、 上半身を利用してマゼラアタックと簡易に組み合わせた もう一方は量産ラインの生産性の問題がある 作業性の



形状からっ

フリッパー

の愛称で呼ばれた。

### MS―06E●強行偵察型

闘展開が進められた。ここでMS―06タイプの機動力を利 じてあるため、実際に探知システムの交換性を高めて設計し 用して、戦略偵察機への転用が考慮された。装甲性はほぼ同 6と異なる部分であった。さらに大戦中期には頭部カメラを 緊急難脱用ロケットが装着されており、この部分か通常の0 さらに腰の関節ブロックを前方へ延長しカメラを収納してい ル化も可能としていた。新設置のカメラは、両肩に-基ずつ に換装し、カラスシールトの廃除とモノアイゲージの縦ロー 頭部モノアイは、接近戦用のカメラを大口径の高精度タイフ を10%増加し、機体各部に採知システムを装着した物である Fタイフから兵装に必要な部分を極力削除し、燃料スペース MS―06Eとして承認されたタイプは、通常のCタイプや た場合には、偵察型の即時武装化も可能であったからである た改良型MS―06E―3も16機が作られている。ブームの 3基にして、背部に折りたたみ式複合探知システムを装備し 初期からの宇宙空間戦には、MS-06タイプのみでの戦 メインのロケットバーニアに加えて、機体左右胸部には 機総計で38回のテスト飛行が行なわれたと記録されている テストバイロットチームを編成して4週間の準備期間内に4

### MS-07H●飛行試験型

ソナのフラットネイル基地へ運はれてテストを開始、航空機 られた。量産先行型のYMS-07A3機とB-機は直ちに ロケットバーニアに加えて腰にも同様に2基の推進機が設け 提案された。推進システムは脚部を中心に強化され、背部の モビルスーツに飛行能力を与えるブランが配備とほぼ同時に るべく生産と配備が行なわれたが、移動力を向上させるため 部門からビリー=ウォン=ダイク大尉をチーフとして6名の 仕様を統一し、計4機はサイド3での改修工作を終えてアリ 地上戦用モビルスーツMS-07は、MS-06Jに代わ

但し出力アップはしたものの、換装したエンジンのトラブル ントラルフィンを設けたMS-07H-4として改造された を増強し、機体肩の装甲を整流効果上形状変更し、腰にはべ =ベルナール少尉を乗せたまま空中爆発で同機は失なわれて が続き、 テスト開始後10日目にテストバイロットのフランク

その後YMS―07Bをベースとした4号機は、脚部推力

MS-06>●ザクタンク モビルスーツの戦場での作業性は、ザクによるザクの回収:

整備、またマシンガンの分解、整備、組み立てまでが可能で 縦スペースを無くして腰の可動ユニットを設けただけの物で はマゼラベースの上へザクの上半身をのせるだけの物で、 型式番号を一応順当にMS-06Vとしてはいる物の、内容 ツの再利用は戦場からの提案によって有効な物となる。モビ られるという状態であった。戦闘能力の欠如したモビルスー ーツによる侵攻が激化してからは、単に戦闘のみに振り向け 送は机上で考えられる物ほと甘くはなく、実際にはモビルス ある程の物である.但しモビルスーツの生産性と戦場への輸 々な物が装着され、名称別に正式に分けられるという事もな 戦オベレーションにも参加している。マニピュレーターは様 作業中隊の現場改造でこの組み合わせが行なわれた あった。試作という程の事もなくアフリカ戦線において工作 ルスーツのいわゆる「腕」の効用を活かした作業車輛である かった様である サクタンクの愛称による同機は全て「再利用」の形で生産 工作作業に有効性を見出すかたわら、一部武装して陸







### **DBILE**

0 アッザム

# モビルアーマーの開発と発展

ランが進められた 攻撃力に要点を絞ったこの計画はモ 用にスーツコンセフトから、 く発揮したモビルスーツには局地戦用概念が進み、支援 の解釈である た これはモビルスーツ研究に一歩先んじたジオン独特 モビルスーツよりはるかに重装甲、重武装化か見込まれ ビルアーマーという名称を得、 汎用宇宙機として承認され短期戦ての能力をいかんな もう一度逆行した兵器のフ 、単に移動支援火器として

比率の方かかなり大きかった様である 実戦投入は比較 らの名称イメージより考えると系統の関連はほど遠い物 動式対地攻撃兵器として月面へ配備されていたG87ルナ も同様であった が作られたにとどまり陸戦上の運用はうやむやに消えた 性はあったと伝えられる 的早く、ミノフスキークラフトの使用である程度の移動 在として改修を受けた物であったが、移動砲座のしめる と言える 当初のモビルアーマー構想導入後最も近い存 したのかMAX 03アッサムである タンクである これを地球上での使用に耐える様に改修 O グラブロ そもそもモビルアーマーへの先がけとなったのは、移 輸送上の問題から試作機2機 モビルスーツか 沖て終戦を迎えた 機はRX 78との交戦で撃破、残り2機はマダガスカル

機材が集められた | 試作から機体の完成までは | ヵ月半 ため、使用目的を単純に分割して各案がすすめられた 攻撃方法をとる事が出来た 腕」を活用して接近攻撃を仕掛けるという極めて異様な 潜水艦のそれに匹敵し、なおかつ対艦攻撃の際には「両 て行なわれたと伝えられる を要し、主にテストはメキシコ湾を拠点として太西洋上 められ、サンディエゴの潜水艦トックにはグラフロ用に MAMI07グラブロは設計と並行して試作準備がすす グラフロの航続性能は中型

ステムを一体化し、推進エンジンには六八〇tの物が2 された ビグロタイフは戦闘ホッドの形状にモノアイシ グラブロとこのMA 05ヒクロにはそのフランが継続 退そいた形となった。モビルアーマー構想参入によって スーツと、在来型宇宙用ホッドか競い、後者は結果的に 砲の装着が予定されていた 第一次モビルスーツ設計提案要請において人型モビル 〇ビグロ

ビグロ

本機の量産計画では艦首にメガ粒子

われた モビルアーマーには開発コストが多大にかかる 試作機は3機が用意され事実上は全機実戦参加して-水中戦用としてMSMシリースと並行して試作が行な サクレロ 此作機 **ナ却下された** 性能が見合わ

時

7間は平均15分程度であった

ビクサムの製作目的は、連邦軍の拠点たるジャブロー

を臨界点にまて引き上けねはならす、その後実際の戦闘

と考えられる 但し稼動させるためには大型反応炉4基

攻撃力重視のコンセフトを末端拡大化した末の産物で

移動可能な兵器としては、恐らく最大、最強の物

〇ビグ・ザム

ムサイ艦一隻が必要となっていた

ザム一機を単体として中隊規模による瞬時攻略か予定さ を叩く事にあり、量産後は個別に大気圏下へ降下しビグ

れていた 但し本国からの運搬にはヒクザム一機につき

の効力が見込まれたからである 部隊のビーム兵器標準装備化に伴ない、防衛戦用として アーマーの単独による攻撃力も大きいが、モビルスーツ ースて製作され初期型として14機が生産された。モビル 固定武装として有する 機首後方左右に4門ずつ計8門のミサイルランチャーを 基装備された 武装は機首にメガ粒子砲を-門装備し、 設計チームの共用から、北米ベ

交戦であえなく消失した に威力をふるわせ戦艦9隻を撃破したが、RX 自らか搭乗して瞬時にして主砲メガ粒子砲、 ーツ状態で運ばれ、防衛戦で司令官トズル 0 ブラウ・ブロ

号機は撃破、2号機は個別に戦闘参加して破壊された 実戦投入はされなかったが、両機共に試験中に交戦、ト ュコントロールシステムのデータ回収を主な任務として れていた。本機は1・2号機か続けて製作されサイコミ が可能となっていた 運用形態は完全に戦闘機型に戻さ インエンジンユニット2基を含む5個のフロックに分離 ていた バイロット擁護か切実てあったため、機体は わせるため、機体自体は大型の突撃艇並みの質量を持 ビルアーマー 有線によるメガ粒子砲の立体攻撃を行な ニュータイフハイロット用として実験的に作られたモ

られていたが、開発メーカーの不手際から推進機の出力

試作設計は実の所ビグロ、グラブロに先行してすすめ

〇ザクレロ

不足で採用機としてのナンハーは与えられずに放棄され ンターで拡散ビーム砲が装着されて4回のテストに使用

但し武装のテストベースとして第3区テストセ

ニュータイフハイロットのみに使用可で3機か製作され ける事か出来た、2・3号機はララア・スン少尉、クス タイフハイロットの感応波を受信して自在の攻撃を仕掛 には各々ヒーム砲と高機動バーニアか装備され、ニュー 基の無人攻撃ホット「ビット」を搭載していた ビット た 有線ヒーム砲は廃除され、 ニュータイフ用モヒルアーマーの究極 〇エルメス アル中尉が搭乗したがRX 78との交戦で消失 本体の格納スペースに10 振動数の高

ロールアウトしたー号機は本国から「ソロモン」にハ 周回小型砲 78 と







# MのN―Oのジオングへ

戦用派系型、研究母体を生んだが大戦終

MS―06ザクⅡシリーズは数々の局

に巨大な腕が代わりに付く形となっていた。高機動戦闘によるサイコミュオペーレションのデータを必要とするため、機がある。極極にテストにまわされたのは3機の2タイプで、コードネーム「ビショップ」で呼ばれた。

施され、腰内部より下の歩行ユニットがされた3機の内2号機には加えて改修がこりを入了は陸戦用の脚を持つが、製作のできませ

を一本にまとめた大口ケットエンジンを取りのぞかれ、代わりにむき出して4本

の要素が濃く、次代をになうニュータイ な時間のみの使用に耐える物で、燃料搭 2本計8基のエンジンを搭載したモビル ブへのさきがけとして期待を背負った、 ビルスーツは人型モビルアーマーとして MS―IGの名称変更時に合わせてMSN 載量の割には、一般的とは言えなかった。 生まれ変っている。但し試験時のわずか アーマー並みの機動力を持つタイプへと -0-の名称が与えられている MS-6として製作がすすめられたモ 成るオールレンジ攻撃も計画されていた が続けられていたが、最終戦への突入に ア・バオア・クーの工場施設で工作調整 装備していた。装甲も完全でないまま、 オングでは、脚も含めて1ブロックから まま大破消失している。 MSN-03ジ 中の歩行ユニットと2号3号機を残した を撃破にまで追い込んだが、工場に工作 ャア=アズナブル大佐が使用、RX-78 よって稼動状態までこぎつけた段階でシ を大型化し、大推力エンジンを集中して

「ジオング」の名称が付けられた。本機は 22

移動に足を必要としないため、スカート



### 原邦男氏

MJ 4月中旬にMSVの第一弾として いてのインタビューをお願いした れた。そこで、MSバリエーションにつ 家族と一緒にバンタイ静岡工場を訪門さ ●昭和58年4月5日、大河原邦男氏かご

聞き手

足つきジオングね ンシステム装備型、歩行システムつきの 験タイプ07日、カンタムの増加ウエボ MJ バンタイとしては、 ジオンク、そう、そう皆さんがよく言う の062、ザクタンク、クフの飛行用試 試作型の8種類ですが、第2弾の企画を グクキャノン、GMキャノン、ガンダム デザートザク、プロトタイプドム、ゲル 06Rとザクキャノンが発売されます ット化の予定で企画を進行中です。まだ **―06E、サイコミュ・システム実験用** 大河原 そうですね、まず偵察用のMS 大河原さんからこ説明してもらえますか。 MJ 第一弾は、このほかに水中用ザク、 大河原 それは、楽しみてすね 6種類ともキ

大河原 判りやすく言えば、ガンダムの ヨロイてすね デザイン上では増加装甲

是非、ブラモデルの方でも実現してもら MJ バンダイ静岡工場の設計スタッフ の着脱が可能なように考えてあります。 いたいですね 一同、努力します……゛さて、ザクタン

ーショベルのような物をつけてあって、 克己さんが作例をやってましたが、ハワ のです。「コミックボンボン」誌で川口 た時はリアスタイルを考えていなかった う想定て考えました。最初、デサインし クの上半身を取りつけた作業用MSとい 大河原 ザクタンクはマセラベースにサ クについて語っていただけますか

るデサインなんてす メカてはマゼラアタックは気に入ってい よかったてすね MS以外のカンダムの

MJ 模型化の予定はありませんが、カ ンタンク量産タイプというのもあります

私はその時やっている仕事の影響が出て しまうので、ちょっとタグラム風な感じ 大河原 後になってテザインしたんてす ガンタンク量産型というのは

はとのような発想なのてしょうか

んが。ガンダムの増加ウェホンシステム 完全に企画決定されたわけではありませ

MJ クフの飛行タイプというのは…… たいですね ダムのコンセプトに合わせて修正してみ でしょう。もし、模型化されるならガン 大河原 トダイYSを使用する前にグフ

出して)最後に、MSVの模型化につい みなさんにうかがってください まあ、詳しい設定はストリームベースの の自力飛行を考えて開発されたMSです (06尺のテストショットを取

MJ ありかとうごさいました 期待しています

〇株創通エージェンシー・株日本サンライズ 協力/講談社、日本サンライズ、 イラスト・大河原邦男 構成・小田雅弘(ストリームペース) レイアウト/藤森尚隆 マーキング設定、イラスト協力・増尾隆幸 「模型情報別冊・モビルスーツバリエー ションハンドブック第二集 高橋昌也

MJ 人気の高いMS>については、

100

60を検討中です

出して欲しいですね

ね、私としては、もっと大きなキットを 大河原 I I44というスケールてす てご意見を聞かせてくださ

### MOBILE SUIT VARIATION 模型情報・別冊 MSパリエーション2 TINDOF FFシリーで中、関係は比較的後期となった点々性機関艦 用の戦闘権。木種は筋空戦用を水立としてあり転続距離は折 WATERDAN-KY ク社のFFシリーズの内のリ 1. 物ではない、 点気は下に関する気のべいシャルナナイルを除 切し、増加武装はあまり切いられなかった。「AAA: 単行 ファインダボディファイター。本 時に特殊チームが截まれた際に、木機の基本概念がコアファ 棒は消気的にラウンチングバッドから イターへありまれ、デモ4mtをは誘導された。 打ち上げられて戦闘や地まで到達し、特別報 を行なり、またゲブロッグタイプの体験機による指 載り可能で、20世紀後年のFICON計画と称めて同質の運用も可能であった。その 基合の終齢数は最大限3種、前種展展の際にはコクピット精のファクを使用した。 マングース フラットマウス exit a militarile month than 4.4 Shift from it 7.ク目の毎日的契機、制係上配偏にはそれ得の時 地上攻撃用としてかなりは向から使用されてい 間を必要とせず、有米の高速機のノウハウのみで たタンクバスター。対戦小川に73m級を 円装備 構成される。同様は機体上面にカメラボッドを 1. 技人を意味にはビーンローミロテットを練 **体化する他 別点計で分離式のカメラボッドも後** B-108様保以機を搭載べ値であった。低速とは、2 川可能であった。日整物への急速接近難視のため う物の攻撃力は斜折であったが、地上侵攻負戦の 背部には冷が耐タンクが 体化されていた。 粉集では、ドオンス器の袋甲むかなわず、ほぼ無 川の存在とした呼べなかった際である。 セーバーフィッシュ 新橋参中、最も期待されていた中型空油空間用機形械、基本構 正は通信の転り検と同様の物であった。幅1次整徴としてペイロ 一下は「大され、平常美術性には「白し2基、トロじ2基のブースターパックが装着される。 パックには上級ずつのロケット例と、後方回に 基ずつのロケット弾が製備されていた。

### MOBILE SUIT VARIATION ガンダム・フルアーマー・システム

